

**Pikashakkisäännöt joukkuepikashakin SM-kilpailuja varten (NA Tiivan kommentein & tarkennuksin)**

1. Peliä pelataan Fiden shakkisääntöjen (normaali shakki sekä täydennykset nopeaa ja pikashakkia varten) mukaisesti seuraavin poikkeuksin.

**NA Tiiva: Mikäli nämä säännöt eivät anna vastausta, FIDE:n säännöt pätevät.**

2. Tuomarilla ei ole oikeutta huomauttaa ajan ylityksestä tai laittomasta siirrosta, vaan niistä huomauttaminen on pelaajan vastuulla. Tuomari voi kuitenkin lopettaa pelin, jos kummankin pelaajan aika on loppunut.

3. Virheellistä alkuasemaa saa korjata vain ensimmäisten kolmen siirron aikana.

4. Kuninkaan lyöminen katsotaan laittomaksi siirroksi.

5. Linnoitus ei ole sallittu, jos siirtovuorossa oleva pelaaja tarkoituksellisesti koskettaa ensin torniaan ja vasta sitten kuningastaan.

6. Kaikki siirrot on tehtävä vain yhtä kättä käyttäen. Kahdella kädellä pelaaminen katsotaan laittomaksi siirroksi.

**NA Tiiva: Koskee myös linnoitusta, lyöntiä ja korotusta. Korotusnappulan saa kuitenkin hakea toista kättä käyttäen.**

7. Virheellisesti tai puutteellisesti tehty sotilaan korotus katsotaan laittomaksi siirroksi.

8. Pelaaja saa korjata nappuloiden epätarkkaa sijaintia laudalla vain omalla ajallaan.

**NA Tiiva: Rikkeestä rangaistaan FIDE:n shakkisääntöjen kohdan 12 mukaisesti. Kyseessä ei ole virhesiirto.**

9. Jos pelaaja saattaa epäjärjestykseen yhden tai useamman nappulan ja painaa vastustajansa kellon käyntiin, se johtaa lähtökohtaisesti näiden sääntöjen kohdan 11 mukaisesti pelin häviöön. Jos pelaaja on kuitenkin ilmeisen tahattomasti aiheuttanut epäjärjestyksen ja painanut vastustajansa kellon käyntiin, hänelle on annettava mahdollisuus korjaukseen käynnistämällä hänen kellonsa.

**NA Tiiva: Kiistatilanteissa mieluiten tuomari paikalle. Vastapelaajan ei tulisi käynnistää kelloa, etenkin jos kyseessä on inkrementti-aika.**

10. Fiden kilpailusääntöjen kohdat 9.2 ja 9.3 (tasapelivaatimukset) eivät ole voimassa.

– Peli voi shakin sääntöjen mukaan päättyä tasan usealla tavalla eli mm. aseman viisinkertaiseen toistumiseen tai kuolleeseen asemaan, jossa matin tekeminen ei ole mahdollista millään laillisilla siirroilla.

– Pelaaja voi vaatia tasapeliä sen perusteella, että vastustaja ei yritä voittaa peliä ”normaalein keinoin”.

Hänen on pysäytettävä kellonsa ja kutsuttava tuomari paikalle. Jos vastapelaaja ei suostu tasapeliin,

hän on pelattava niin, että peli edistyy. Jos tuomari toteaa, ettei peli edisty, hän määrää pelin

tasapeliksi. Jos peli ei ole edistynyt tasapelivaatimuksen jälkeen, tuomari voi tuomita pelin tasapeliksi,

vaikka aika olisi ylittynyt.

11. Peli päättyy ensimmäiseen laittomaan siirtoon tai sellaiseksi katsottuun toimenpiteeseen, josta vastapelaaja esittää vaatimuksen. Laittomaan toimenpiteeseen syyllistynyt häviää pelin. Kiistatilanteissa kutsutaan paikalle tuomari, joka tekee asiassa päätöksen.

**NA Tiiva: Asemasta huolimatta laittoman toimenpiteen tehnyt pelaaja häviää.**

12. Vastustajan ajan ylittyessä pelaaja voi vaatia voittoa vain, jos hänellä on mattiin riittävä materiaali.

Riittävä materiaali tarkoittaa materiaalia, jolla pelaaja voi pakottaa matin yksinäisestä kuninkaasta.

Jos pelaaja, jolla on vielä aikaa jäljellä, voi osoittaa välittömästi pakottavan mattiin johtavan siirtosarjan, hän voi vaatia voittoa, vaikka materiaali ei yleisesti riitäkään mattiin pakottamiseen.

13. Jos havaitaan sekä pelaajan laitton siirto että vastustajan ajan ylitys, eikä tapahtumajärjestys ole kiistatta selvä, niin laittoman siirron tehnyt pelaaja häviää pelinsä.

**NA Tiiva: Onko tapahtumajärjestys kiistatta selvä, jos tuomari tämän havaitsee, mutta pelaajat eivät siitä huomautta (kohta 2)? Ei, joten vain pelaajien huomautuksien perusteella kiistaton järjestys voidaan huomioida.**

14. Mikäli kummankin pelaajan aika on loppunut, peli on tasapeli.

**NA Tiiva: Shakkikellon osoituksille ajanylityksestä ei anneta merkitystä. Kello tulee pysäyttää ennen kuin oma aika ylittyy. Muuten peli on tasapeli. Kellon pysäyttäminen tulee opastaa pelaajille ennen kilpailun alkua.**

15. Pelaajan matkapuhelin tai muu elektroninen kommunikaatiolaitte on pidettävä täysin suljettuna. Sellaisen laitteen käsittelystä tai sen aiheuttamasta äänestä tuomitaan häviö.

16. Tuomareiden päätökset ovat lopullisia, eikä niistä voi valittaa.