



## TuTS:n pitkän pelin kerhoturnaus syksyllä 2018

**Pelipaikka:** Sampoalinnan koulu, Itäinen Pitkäkatu 45, Turku

**Pelipäivät:** 1.10., 8.10., 15.10., 22.10., 29.10., 5.11. ja 12.11. Kierros alkaa klo 18:00, ilmoittautuminen pelipaikalla klo 17:30-17:59!

**Osallistumismaksut:** Aikuiset: 2 EUR/kierros, nuoret 20 v. ja alle: 1 EUR/kierros

**Pelikaika:** 1 h 30 min + 1 h 30 min

**Kilpailujärjestelmä:** Yhden kauden aikana pelataan seitsemän (7) kierrosta. Pelaaja voi osallistua oman valintansa mukaan niin monelle kierrokselle kuin haluaa tai pelata vaikkapa vain yhden pelin kauden aikana.

### **Parien määritys:**

Jokaiselle pelaajalle tehdään pelaajakortti, joka säilytetään kerhon toimihenkilön hallussa. Jos pelaajia saapuu paikalle pariton määrä, niin sellaisen kierroksen aluksi arvotaan vapaakierros kaikkien paikalla olevien pelaajien joukosta. Myös kilpailun toimitsija voi halutessaan osallistua, jolloin on mahdollista, että joku pelaajista joutuu vapaakierrokselle. Toimitsijalta ei peritä osallistumismaksua, vaikka hän pelaisikin. Vapaakierroksesta saa yhden (1) pisteen. Sama pelaaja ei voi joutua vapaakierrokselle yhden kauden aikana kuin kerran, paitsi jos kaikki paikalla olijat ovat jo olleet kerran vapaana. Huomio! Kierroksilla 6 ja 7 vapaakierrosta ei anneta 50 % tai enemmän pisteitä omaavalla pelaajalle vaan vapaakierros annetaan pelaajalle alle 50 % pisteryhmästä.

Jos pelaaja saa arvonnassa vastustajakseen sellaisen pelaajan, jota vastaan hän on jo kerran pelannut, pelataan tämä peli, mutta värit ovat vastakkaiset kuin näiden pelaajien ensimmäisessä kohtaamisessa. Jos pelaaja on pelannut samaa vastustajaa vastaan jo kaksi kertaa ja hänelle arpa antaisi vastustajaksi saman pelaajan kolmannen kerran, niin hänelle arvotaan uusi vastustaja kunnes arpa antaa sellaisen vastustajan, jonka hän on kohdannut aikaisemmin korkeintaan yhden kerran. Tätä sääntöä noudatetaan kierroksilla 3-7.

1. kierros: Paikalle saapuneiden pelaajien pelaajakortit sekoitetaan huolellisesti ja suoritetaan arvonta, jossa pakasta nostetaan ensimmäinen pelaajakortti. Jos kyseessä on pariton pelaajamäärä (eikä toimitsija halua pelata), saa tämä ensin arvottu pelaaja vapaakierroksen. Muussa tapauksessa tämä pelaaja saa valkeat nappulat. Seuraavaksi nostetaan toinen pelaajakortti. Tämä pelaaja saa mustat nappulat. Näin muodostetaan pelipareja, kunnes kaikki peliparit on määrätty.

2.-5. kierros: Tarkistetaan jälleen mahdollinen vapaakierroksen saava pelaaja, joka arvotaan aiemmin kerrotun säännön perusteella. Tämän jälkeen pelaajakortit jaetaan kahteen ryhmään. Toiseen ryhmään laitetaan ne pelaajakortit, joita vastaavilla pelaajilla on koossa pisteitä 50 % tai yli siihen saakka pelatuista peleistä. Toiseen ryhmään laitetaan ne pelaajakortit, joita vastaavilla pelaajilla on pisteitä alle 50 % siihen saakka pelatuista peleistä. Mikäli paikalle saapuu aiemmin pelaamattomia pelaajia, niin nämä pelaajakortit sijoitetaan siis alempaan ryhmään, koska näillä pelaajilla on nolla (0) pistettä. Tämän jälkeen arvonta suoritetaan ERIKSEEN kummankin ryhmän

sisällä. Mikäli ylemmässä ryhmässä oleva viimeinen pelaaja jää parittomaksi, arvotaan hänelle vastustaja alemmasta ryhmästä. Esimerkiksi kierroksen 5 ylemmän arvontaryhmän muodostavat ne pelaajakortit, joissa on pisteitä 2-4 ja alemman arvontaryhmän ne pelaajakortit, joissa on pisteitä 0-1,5.

6.-7. kierros: Otetaan eniten pisteitä sisältävä pelaajakortti tai kaikki samalla pistemäärällä tässä ylimmässä pisteryhmässä kärjessä olevat pelaajakortit ja haetaan hänelle/heille vastustajat tästä samasta tai mahdollisimman korkeasta pisteryhmästä painottaen ensijaisesti sitä, että pelaajat eivät ole vielä kohdanneet kertaakaan. Mikäli kaikki ylimmässä pisteryhmässä olevat pelaajat ovat kohdanneet toisensa kerran, pelataan kääntövärein kaikki ne pelit, jotka eivät ole vielä pelanneet kahta kertaa. Jäljelle jääville kärjessä oleville pelaajille arvotaan vastustaja mahdollisimman korkeasta pisteryhmästä. Kaikki muut parit määrätään, kuten kierroksilla 2-5.

Mestaruuden voittaa eniten pisteitä kerännyt pelaaja, maksimipistemäärä on siis yhdeksän (9) pistettä. Vertailut: 1. keskinäinen/keskinäiset pelit 2. Voittojen määrä 3. Buchholz 4. Sonneborn-Berger 5. Arpa

**Palkinnot:** I, II, III sekä paras prosenttitulos (min. 5 peliä, eikä ole voittanut mitään muuta palkintoa).

**Palkintojen jako:** Samppalinnan koulussa keskiviikkona 28.11. klo 18:55.

**Tervetuloa mukaan!**